

REGOLE LOCALI SAN MARINO GOLF CLUB 2023

Valgono le Regole del R. & A. Limited

1. **FUORI LIMITE (Reg. 18.2):**

Il fuori limite è delimitato dai paletti che sorreggono la recinzione elettrificata, dai paletti di colore bianco e dalla recinzione che separa il campo di gioco dalle abitazioni (buca 9).
2. **AREE DI PENALITA' (Reg. 17):**

Le aree di penalità sono definite da paletti e/o linee gialli oppure rossi. Quando si usano sia paletti che linee per definire un'area di penalità, i paletti identificano l'area e le linee delimitano il margine dell'ostacolo.

Buca 5: se è noto o pressoché certo che la palla di un giocatore giaccia nell'area di penalità rossa collocata tra l'area di partenza e il green, oltre a tutte le opzioni della regola 17.1, il giocatore potrà dropare una palla, con penalità di un colpo, nella zona di dropaggio appositamente designata.

Buca 6: se è noto o pressoché certo che una palla giaccia nell'area di penalità rossa del laghetto recintato, il giocatore **NON** può giocare la palla come si trova, ma potrà:

 - (i) procedere secondo le restanti opzioni della Regola 17.1 oppure;
 - (ii) come opzione aggiuntiva, dropare una palla, con penalità di un colpo, nella zona di dropaggio appositamente designata.
3. **CONDIZIONI ANORMALI DEL CAMPO (Reg. 16.1):**
 - a) Terreno in Riparazione: qualsiasi area delimitata da una linea bianca sul terreno e/o da paletti blu.
 - b) Qualsiasi area di terreno danneggiato in modo insolito (es. da segni gomme di macchinari) purché sia giudicata come anormale da un arbitro.
 - c) Le zone danneggiate dai corvi, gazze, tassi, grilli talpa.
 - d) Le giunture delle zolle di erba
 - e) Le aree nei bunker nelle quali la sabbia è stata rimossa dal movimento dell'acqua, creando e rendendo visibili i solchi, i canali di drenaggio e le erosioni delle sponde.

Si utilizza la Regola Locale Tipo F-6: non è consentito ovviare all'interferenza con una buca, un cumulo di terra o una traccia di galleria fatta da un animale, un rettile o un uccello quando essa interferisce solamente con lo stance.
4. **ZONA PROIBITA AL GIOCO (regola 17.1.e.):** l'area di penalità rossa del laghetto recintato è una zona proibita al gioco. **E' VIETATO ACCEDERE**
5. **OSTRUZIONI INAMOVIBILI (Regola 15.2)**
 - a) i canali di scolo riempiti di sassi e/o ghiaia e relative estensioni, i bordi non inerbiti degli stessi,
 - b) le linee elettrificate ed i paletti ed i pali in legno che le sorreggono, i pali di recinzione del laghetto e i pali della recinzione che separa il campo di gioco dalle abitazioni (buca 9), i pali in legno e le reti poste vicino ai battitori a protezione dei giocatori.

Se un'ostruzione di cui sopra interferisce con lo stance di un giocatore o con l'area dello swing che intende effettuare, è consentito ovviare senza penalità in accordo con la procedura descritta nella regola 16.1(Ostruzione Inamovibile).
6. **AVVISI PARTICOLARI:**
 - a) **NON ENTRARE NELL'AREA DEL LAGHETTO PERICOLO DI CADUTA E ANNEGAMENTO;**
7. **SOSPENSIONE DEL GIOCO PER UNA SITUAZIONE PERICOLOSA (Regola 5.7b)**

Segnali:

 - * interrompere il gioco **IMMEDIATAMENTE**: 1 suono prolungato di sirena;
 - * interrompere il gioco: 3 suoni consecutivi di sirena, ripetuti;
 - * riprendere il gioco: 2 brevi suoni di sirena, ripetuti.

A prescindere da questa Condizione di Gara, la responsabilità dell'interruzione del gioco per pericolo a causa di fulmini rimane a carico del giocatore - Regola 5.7a.

Nel caso della disputa di una gara a 18 buche, qualora la stessa venga sospesa per eventi naturali, ai fini della classifica finale, potranno essere tenute in considerazione anche le prime 9 buche, sempre che tutti i concorrenti la abbiano terminate.

8. CODICE DI CONDOTTA (regola 1.2b):

Oltre a quanto stabilito dalla Regola 1.2a in merito al comportamento che un giocatore deve tenere in campo, il comitato di gara ha deciso di adottare il seguente codice di condotta:

- la proibizione per i giocatori di entrare fisicamente in tutte le zone indicate come “Zone Proibite al Gioco” ed in cui è vietato l’accesso;
- l’utilizzo di abbigliamento inadeguato al gioco del golf;
- un comportamento inaccettabile, tanto che il giocatore può essere penalizzato durante il giro per le seguenti infrazioni:

I. mancata cura del campo, per esempio: non riparare un pitch-mark, non ripiazzare una zolla o non livellare un bunker;

II. utilizzo di linguaggio inappropriato;

III. lancio di bastoni.

Penalità per infrazione al Codice di Condotta:

1a Infrazione: avvertimento dell’Arbitro o di un Membro del Comitato;

2a Infrazione: un colpo di penalità;

3a Infrazione: penalità generale (due colpi in stroke play o perdita della buca in match play);

4a Infrazione: squalifica.